KONFERENCJA | prelekcje | KONFERENCJA | prelekcje | KONFERENCJA | prelekcje | KONFERENCJA | prelekcje

	AGORA	SOLARIS	LAS VEGAS	HOL – ROBOT	HOL – MEZOPOTAMIA
10:00	**Otwarcie konferencji** Michał Żmijewski 10:00 – 10:20 wiek: **b/o**				
10:20					
10:40	**Turkusowa organizacja XXI wieku** Andrzej Jacek Blikle 10:30 – 11:30 wiek: **15+**				
11:00			**Sala z grami planszowymi** Wolontariusze 11:00 – 16:00 wiek: **5+**	**Roboty Dash, Dot, Sphero, Cubetto, Ozobot oraz klocki i roboty Skriware** Wolontariusze i partnerzy konferencji 11:00 – 15.:30 wiek: **5+**	
11:20					
11:40	**Złoto Królowej Nauk [konkurs]** Mikołaj Znamierowski 11:40 – 12:00 wiek: **12+**	**Co z tą Rozszerzoną Rzeczywistością?** wiek: **b/o** Rafał Legiędź 11:40 – 12:00			
12:00	**Wypożyczalnie miejskie** Michał Wierzbicki 12:00 – 12:20 wiek: **12+**	**Sztuczna Inteligencja w praktyce...** wiek: **12+** Piotr Nikel 12:10 – 12:30			**Hololens – czyli Rozszerzona Rzeczywistość** Rafał Legiędź 12:10 – 13:00 wiek: **b/o**
12:20	**Zostań producentem muzyki** Miłosz Kubis 12:20 – 12:40 wiek: **b/o**				
12:40	**Reenote – elektroniczny zeszyt przyszłości** wiek: **12+** Filip Praski 12:40 – 13:00	**Dane, Sztuczna inteligencja i gdzie możesz pracować za 20 lat** Łukasz Dziekan 12:40 – 13:20 wiek: **12+**			
13:00	**Rekonstrukcje historyczne...** Stefan Lewandowski 13:00 – 13:20 wiek: **b/o**				
13:20	**Historia komputerów** Dawid Kowalewski, Maks Łosiński 13:20 – 13:40 wiek: **b/o**	**Blockchain bez tajemnic** Rafał Wawrzyniak 13:30 – 14:10 wiek: **12+**			
13:40	**Khan Academy w praktyce** Kamil Wiesiołek 13:40 – 14:00 wiek: **b/o**				
14:00					**Piszemy liczby po sumeryjsku** Piotr Sobolewski 14:00 – 15:50 wiek: **b/o**
14:20	**Globalnie odpowiedzialni** Mateusz Chmielewski 14:10 – 14:30 wiek: **12+**	**Jak poprawnie budować rzeczy w Internecie?** Kuba Lang 14:20 – 14:40 **b/o**			
14:40	**Challenge Based Learning. Metodyka pracy opartej na wyzwaniach.** Witold Kołodziejczyk 14:40 – 15:30 wiek: **15+**	**Projekt informatyczny – czy to się może udać?** Rafał Gruszczyński 14:50 – 15:30 wiek: **b/o+**			
15:00					
15:20					
15:40	**Gordyjski węzeł polskiej edukacji** Wojtek Gawlik 15:40 – 16:00 wiek: **15+**	**Panel ekspertek i ekspertów** 15:40 – 16:10 **b/o**			
16:00	**Rozstrzygnięcie konkursów i zamknięcie konferencji** 16:00–16:20				
16:20					
16:40					
17:00					
17:20					

LEGENDA:

- zajęcia otwarte (dla wszystkich zarejestrowanych uczestników konferencji)
- konkurs prelekcji uczniowskich (wydarzenie otwarte dla wszystkich zarejestrowanych uczestników konferencji)
- warsztaty, na które wymagane są dodatkowe zapisy

?: iπ (?) KODEREK

program konferencja

To mnie bawi! warsztaty

To mnie wciąga! prelekcje

To mnie kręci! pokazy

01.06.2019

ul.św.Bonifacego 10
Warszawa

ORGANIZATORZY:

> Koderek.edu.pl

> Szkoła Podstawowa Integracyjna nr 339 im. Raoula Wallenberga
(gospodarz wydarzenia)

> Zespół Szkół: Społeczna Szkoła Podstawowa Nr 10 oraz Społeczne Gimnazjum Nr 27
(współorganizator)

program 06_2019_OK 2.indd 1 19-05-29 12:31

KONFERENCJA | warsztaty | KONFERENCJA | warsztaty | KONFERENCJA | warsztaty | KONFERENCJA | warsztaty

WARSZTAT

Kreatywne majsterkowanie
Urszula Machowska
10:10 – 12:10
wiek: **6–8**

Mały inżynier
Urszula Machowska
12:50 – 13:40
wiek: **3–6**

Komputery 30 lat temu – gry i programowanie Commodore 64
Sebastian Denis
14:00 – 14:50
wiek: **6+**

Komputery 30 lat temu – gry i programowanie Commodore 64
Sebastian Denis
15:00 – 15:50
wiek: **6+**

KRAINA CZARÓW

Matematyka – czasem dzika
Kalina Jastrzębowska
10:20 – 11:50
wiek: **6–9**

Matematyka – czasem dzika
Kalina Jastrzębowska
12:20 – 13:50
wiek: **8+**

Łamigłówki informatyczne
Jakub Posiadała
14:10 – 15:00
wiek: **12–15**

Łamigłówki informatyczne
Jakub Posiadała
15:10 – 16:00
wiek: **12–18**

ZIELONY KWADRACIK

Kształty i kolory – kodowanie z robotem Primo Cubetto
Sylwia Grzesiak
10:10–10:40 wiek: **6–9**

Kształty i kolory – kodowanie z robotem Primo Cubetto
Sylwia Grzesiak
10:50–11:20 wiek: **6–9**

Kształty i kolory – kodowanie z robotem Primo Cubetto
Sylwia Grzesiak
11:30–12:00 wiek: **5–6**

Kształty i kolory – kodowanie z robotem Primo Cubetto
Sylwia Grzesiak
12:10–12:40 wiek: **3–4**

Kształty i kolory – kodowanie z robotem Primo Cubetto
Sylwia Grzesiak
13:20–13:50 wiek: **5–6**

Kształty i kolory – kodowanie z robotem Primo Cubetto
Sylwia Grzesiak
14:00–14:30 wiek: **3–4**

PHOTON

Mój kumpel Photon – zabawy z robotem
Maciej Sadowski
10:20 – 10:50 **4–6**

Mój kumpel Photon– robot, dzięki któremu nauka stała się przyjemnością
Michał Nowacki
11:00 – 11:50
wiek: **6–8**

Mój kumpel Photon– robot, dzięki któremu nauka stała się przyjemnością
Maciej Sadowski
12:10 – 13:10
wiek: **12–15**

HOLLYWOOD

Jak robot został aktorem
Tomasz Pluta
10:00 – 11:40
wiek: **8–12**

Błądzące roboty
Piotr Sobolewski
12:00 – 12:30
wiek: **8–12**

Błądzące roboty
Piotr Sobolewski
12:40 – 13:10
wiek: **6–10**

Nie pękaj, to tylko robot
Piotr Sobolewski
13:20 – 13:50
wiek: **6–10**

GG czyli czym jest dobra gra – dyskusja
Mikołaj Zarzycki
14:10 – 15:00
wiek: **12–18**

TELEWIZJA

Zostań prezenterem telewizyjnym – odkryj stolice Europy.
Dorota Madej
10:00 – 12:00
wiek: **7–12**

Zostań prezenterem telewizyjnym – odkryj stolice Europy.
Dorota Madej
12:20 – 14:20
wiek: **7–12**

Mój pierwszy kod – poznaj świat języka SWIFT
Dorota Madej
14:40 – 15:30
wiek: **7–12**

Mój pierwszy kod – poznaj świat języka SWIFT
Dorota Madej
15:40 – 16:30
wiek: **10–15**

FABRYKA

Jak nauczyć komputer rozróżniać samochód osobowy od autobusu
Mariusz Ferdyn
10:30 – 11:30
wiek: **8–12**

Arduino – podstawy programowania i elektroniki
Michał Wierzbicki
12:40 – 13:40
wiek: **12+**

Arduino – podstawy programowania i elektroniki
Michał Wierzbicki
13:50 – 14:50
wiek: **12+**

Arduino – podstawy programowania i elektroniki
Michał Wierzbicki
15:00 – 16:00
wiek: **12+**

RZYM

Planowanie z wykorzystaniem karteczek samoprzylepnych
Krzysztof Owsiany
10:00 – 12:10
wiek: **8–12**

Planowanie z wykorzystaniem karteczek samoprzylepnych
Krzysztof Owsiany
12:40 – 14:50
wiek: **10–15**

FORUM

Komunikacja budująca dobre relacje
Andrzej Jacek Blikle
12:00 – 14:00
wiek: **15+**

Od współpracy do nauki
Wojtek Gawlik
14:10 – 15:10
wiek: **18+**

UWAGA! GRA!

LABIRYNT ZAGADEK – gra terenowo – logiczna.

W grę można grać uczestnicząc jednocześnie w prelekcjach i warsztatach!

11:00–15:30
wiek: **8–18**

10:00 10:20 10:40 11:00 11:20 11:40 12:00 12:20 12:40 13:00 13:20 13:40 14:00 14:20 14:40 15:00 15:20 15:40 16:00 16:20 16:40 17:00 17:20

To mnie bawi!
warsztaty

To inspiruje!
KODERSK

LEGENDA:

zajęcia otwarte (dla wszystkich zarejestrowanych uczestników konferencji)

warsztaty, na które wymagane są dodatkowe zapisy

UWAGA: rejestracja uczestników konferencji odbywa się od godz. 9.30 na parterze.

program 06_2019_OK 2.indd 2
19-05-29 12:31